



Spielanleitung



Waben



Starter-Karten



Impulskarten



Spielanleitung



Waben



Starter-Karten



Impulskarten

A. Vorbereitung

Die **Impulskarten** werden *mit den Glaubensaussagen* nach oben auf den Tisch gelegt (= „die Bank“); die **Starter-Karten** *mit den farbigen Seiten* nach oben. Die **Waben** werden verdeckt gemischt und unter den Spielenden aufgeteilt. Jede/r erhält 2 „Amen“-Punkte und wählt eine Spielfigur aus.

B. Lege-Spiel

1. Wer die „**Ich glaube**“-Wabe hat, legt sie in die Mitte, deckt die Starter-Karte ① auf und liest sie vor.
2. Wer als nächstes an der Reihe ist, legt – unabhängig von der Reihenfolge im Glaubensbekenntnis – eine seiner/ihrer **Aussage-Waben** an. Die Farbe der Wabe muss zur Seite der „Ich-glaube-Wabe“ bzw. zu mindestens einer Aussage-Wabe passen. Vielleicht passt eine Aussage besser als andere. Warum?
3. Wenn alle Aussage-Waben angelegt sind, werden die „**Amen**“-Punkte gelegt. „Amen“ ist hebräisch und bedeutet: Ja, das glaube ich. Auf welche Aussage-Waben willst du deine beiden „Amen“-Punkte legen? Warum? Es sollen keine zwei Punkte auf der gleichen Aussage liegen.

C. Würfel-Spiel

(Bei mehr als 2 Spielenden gelten nur die Punkte 1 – 3; d.h. 4 =1, 5 =2, 6 =3.)

1. Stellt eure Spielfiguren auf die „**Ich glaube**“-Wabe! Die ersten drei Spielenden öffnen mit ihrer Würfelzahl die drei Zugänge zu den Aussage-Waben: 1 > blau, 2 > grün, 3 > rot. Wenn du *als Erste*r* einen Zugang er öffnet hast, liest du die entsprechende Starter-Karte ② vor. Ihr besprecht gemeinsam, was ihr zu der jeweiligen Frage denkt. Wer die „Ich glaube“-Wabe verlassen hat, darf diese nicht mehr betreten.
2. Wenn du auf eine Aussage kommst, zu der noch eine **Impulskarte** in der „Bank“ liegt, nimmst du sie auf und liest sie laut vor. Was sagt dir der Impuls über die Aussage? Wie denken die anderen darüber? Die Impulskarte nimmst du dann – wie auch den eventuell darauf liegenden Amen-Punkt – an dich.
3. Wenn keine Impulskarten mehr in der „Bank“ sind, stellt ihr fest, wer die meisten Impulskarten und Amen-Punkte gesammelt hat. **Welche deiner Impulskarten findest du jetzt besonders interessant?** Lege sie ganz oben auf deinen Stapel und begründe deine Wahl!

A. Vorbereitung

Die **Impulskarten** werden *mit den Glaubensaussagen* nach oben auf den Tisch gelegt (= „die Bank“); die **Starter-Karten** *mit den farbigen Seiten* nach oben. Die **Waben** werden verdeckt gemischt und unter den Spielenden aufgeteilt. Jede/r erhält 2 „Amen“-Punkte und wählt eine Spielfigur aus.

B. Lege-Spiel

1. Wer die „**Ich glaube**“-Wabe hat, legt sie in die Mitte, deckt die Starter-Karte ① auf und liest sie vor.
2. Wer als nächstes an der Reihe ist, legt – unabhängig von der Reihenfolge im Glaubensbekenntnis – eine seiner/ihrer **Aussage-Waben** an. Die Farbe der Wabe muss zur Seite der „Ich-glaube-Wabe“ bzw. zu mindestens einer Aussage-Wabe passen. Vielleicht passt eine Aussage besser als andere. Warum?
3. Wenn alle Aussage-Waben angelegt sind, werden die „**Amen**“-Punkte gelegt. „Amen“ ist hebräisch und bedeutet: Ja, das glaube ich. Auf welche Aussage-Waben willst du deine beiden „Amen“-Punkte legen? Warum? Es sollen keine zwei Punkte auf der gleichen Aussage liegen.

C. Würfel-Spiel

(Bei mehr als 2 Spielenden gelten nur die Punkte 1 – 3; d.h. 4 =1, 5 =2, 6 =3.)

1. Stellt eure Spielfiguren auf die „**Ich glaube**“-Wabe! Die ersten drei Spielenden öffnen mit ihrer Würfelzahl die drei Zugänge zu den Aussage-Waben: 1 > blau, 2 > grün, 3 > rot. Wenn du *als Erste*r* einen Zugang er öffnet hast, liest du die entsprechende Starter-Karte ② vor. Ihr besprecht gemeinsam, was ihr zu der jeweiligen Frage denkt. Wer die „Ich glaube“-Wabe verlassen hat, darf diese nicht mehr betreten.
2. Wenn du auf eine Aussage kommst, zu der noch eine **Impulskarte** in der „Bank“ liegt, nimmst du sie auf und liest sie laut vor. Was sagt dir der Impuls über die Aussage? Wie denken die anderen darüber? Die Impulskarte nimmst du dann – wie auch den eventuell darauf liegenden Amen-Punkt – an dich.
3. Wenn keine Impulskarten mehr in der „Bank“ sind, stellt ihr fest, wer die meisten Impulskarten und Amen-Punkte gesammelt hat. **Welche deiner Impulskarten findest du jetzt besonders interessant?** Lege sie ganz oben auf deinen Stapel und begründe deine Wahl!

